



Kainuun maakunnallinen tieto- ja viestintätekniiikan koulutussuunnitelma

Koulutus aloitetaan lukuvuonna 2015 – 2016 on perustavoitteista eli tasosta A → kuntien oma aikataulutus ja nivoutuminen mahdollisten TVT-mentoreiden toimintaan. Yli kuntarajojen kouluttavien henkilöiden (suunnitelmassa nimeltä mainitut henkilöt) toiminnasta on sovittu suunnitelman alalaidassa olevan toimintamalli, jonka kaikki kunnat ja osapuolet ovat hyväksyneet.

Tavoite	Koulutus	Koulutus	Koulutus	Koulutus	Koulutus	Koulutus	Koulutus
Taso A	Lainsäädäntö ja tekijänoikeudet	Mobiililaitteet tutuksi A	Office 365 toimintaympäristönä A	Google Apps For Education (GAFE)	Kuvan, äänen ja videon käsittely A	Ope somessa ja some opetuksessa A	Ohjelmointi A
Perustavoitteet eli kaikki osaavat Lukuvuoden 2015 – 2016 painopiste	Mitä opettajan tulee tietää (2 x 3h tai 6h) - Tietotekniikkaan ja opetukseen liittyvä lainsäädäntö - Ikärajat - Tekijänoikeudet - Opettajan vastuut ja velvollisuudet	Tablet-laitteet (3h) - Mitä ne ovat ja mihin niitä tarvitaan - Pedagogiset mahdollisuudet Älypuhelin - Miten puhelimesta tulee koulussa hyödyllinen - Oppilaiden omien laitteiden hyödyntäminen	Perusosaaminen (3h) - Tekstinkäsittely, taulukkolaskenta ja esitysgrafiikka - Sähköposti - Pilvipalvelun käyttö	Tilin luominen ja kirjautuminen palveluun Gmail ja kalenteri. Drive pilvitallennuksen hallinta Tekstinkäsittelyn, esitysgrafiikan ja taulukkolaskennan perusteet.	Kuvankäsittely (3h) - Digikuvan ottaminen eri välineillä - Kuvan siirtäminen, muokkaaminen ja tallentaminen	Yhteisöliisiin palveluihin tutustuminen (3h) - Instagram, Youtube, WhatsApp, AskFM, Dropbox, Facebook, Messenger, Twitter, Pinterest, Slideshare ja muut - Nettietikettti	Graafinen ohjelmointi (3h) - Mitä ohjelmointi on - Ohjelmoinnin logiikka - Perehtyminen graafiseen ohjelmointiin - Scratch, Code.org
	Kouluttaja Hankinta AIKOPA:n kautta: Ville Manninen 040-6787684	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t)	Kouluttaja KAMIT Kajaanissa - mahdollinen opetusvideo myöhemmin	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t)	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t)	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t)	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai hankinta AIKOPA:n kautta: Ville Manninen 040-6787684 - mahdollinen opetusvideo myöhemmin
Taso B		Mobiililaitteet tutuksi B	Office 365 toimintaympäristönä B	Google toimintaympäristönä B	Kuvan, äänen ja videon käsittely B	Ope somessa ja some opetuksessa B	Ohjelmointi ja robotiikka B
		Mobiililaitteet opetuksessa (3h) - Perusappsit: kuva, ääni ja video, tekstin tuottaminen ja esitysgrafiikka - Oppimissovelluksia: esim. Matikkakunkku, 10 Monkeys, Google Earth, BookCreator, Popplet, Quizlet	Yhteisöllinen työstäminen (3h) - OneNote-ohjelman hyödyntäminen - Työtilojen jakaminen ja käyttäminen - Pikaviestipalvelun hyödyntäminen (Yammer) - Skype/Lync	- Driven yhteisöllinen hyödyntäminen käyttäen GAFE sovelluksia. - Tutustuminen Google+ palveluun sekä Hangouts ryhmäviestipalveluun. - Blogi ja Youtube opetuksessa	Videon ja äänen käsittely (3h) - Videokuvaaminen eri välineillä - Videon siirtäminen, muokkaaminen ja tallentaminen - Äänen tallentaminen ja muokkaus (esim. kuunnelma, Audacity)	Sosiaalisen median käyttö opetuksen tukena (3h) - Blogit, vlogit ja wikit - Yhteisöllinen tekeminen, julkaiseminen ja jakaminen - GAFE, Google+, Hangouts	Ohjelmointi ja robotiikka (3h/laite) Mahdolliset toimilaitteet BeeBot, ProBot, Lego WeDo, Lego Mindstorm tai VixIQ
		Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Kati Rita, Ristijärvi	Kouluttaja KAMIT Kajaanissa	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Arto Heikkinen, Paltamo Kati Rita, Ristijärvi Kimmo Hofferén, Kajaani	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t)	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Kati Rita, Ristijärvi	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Pentti Mankinen, Kajaani
Taso C		Mobiililaitteet tutuksi C	Office 365 toimintaympäristönä C	Google toimintaympäristönä C	Kuvan, äänen ja videon käsittely C		Ohjelmointi C



Kainuun maakunnallinen tieto- ja viestintätekniikan koulutussuunnitelma

		Mobiililaitteiden edistynyt käyttö (2 x 3h) <ul style="list-style-type: none">- Eri oppiaineet- Toiminnallisuutta: QR-koodit ja Augmented Reality Action, Track/Jungle Race ja Smart Feet- Videoeditointi: iMovie, Pinnacle- Interaktiivinen kysely: Socrative, Kahoot- Ääni/musiikki: Garage Band- Animaatio: iMotion,- Ohjelmointi: Scratch Junior ja Lightbot, Tinytap- Pelillistäminen- GAFE sovellusten käyttö tabletilla ja älypuhelimella.	365mobiililaitteilla (3h) <ul style="list-style-type: none">-Word, Power Point, Exel, One Note- Videoyhteyden muodostaminen Lync/Skype- Yammer, Outlook-sähköposti- Tiedostojen hallinta ja jakaminen, kalenteri- Kameran käyttö, kuvan ja äänen tallennus	<ul style="list-style-type: none">- Classroom oppimisympäristö- Google lomakkeet- Google piirustus- GAFE sovellusten käyttö tabletilla ja älypuhelimella.	Äänen ja videon käyttö opetuksessa (3h) <ul style="list-style-type: none">-Käytännön esimerkkejä ja kokemuksia- Oman videoprojektin suunnittelu ja toteutus		Ohjelmointi (3h) <ul style="list-style-type: none">- Ohjelmoinnin perusteet jollain koodikielellä esim. Small Basic, Unity
		Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Jaakko Vehkaperä, Kajaani Kimmo Hoffrén, Kajaani	Kouluttaja KAMIT Kajaanissa	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Arto Heikkinen, Paltamo Kati Rita, Ristijärvi Kimmo Hoffrén, Kajaani	Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai Vesa Valtanen, Kajaani		Kouluttaja Oman kunnan osaaja(t) tai hankinta AIKOPA:n kautta: Ville Manninen 040-6787684

Muut koulutukset: AIKOPA/Ville Manninen 040-6787684 ville.manninen@aikopa.fi

- Esiopetuksen ja lukion omat koulutukset
- Oppimateriaaleihin/oppiaineisiin liittyvät koulutukset
- Sovelluskohtaiset koulutukset kuten Linux (ulkopuolinen kouluttaja tai Taisto Seppänen, Hyrynsalmi)

KAMIT:n koulutukset

- Yhteydenotot Teemu Pääkkönen 044-2940880 teemu.paakkonen@kao.fi

Kouluttajan sopiminen toisesta kunnasta (suunnitelmassa nimeltä mainitut henkilöt)

- Toimintatapa: Toiseen kuntaan kouluttajaksi lähtevä opettaja anoo palkallista virkavapaata. Sijaisen palkan maksaa koulu. Kouluttajaopettaja saa koulutuspäivältä 6h) oman palkkansa + 2h koulutuksen suunnittelusta + matkakorvaukset. Hänen tulee anoa koulutuspäivän jälkeen 2h korvausta + matkakulut. Tämän jälkeen kunta laskuttaa ko. opettajan työpäivän hinnan + 2 tuntia + matkakorvaukset koulutuksen tilanneelta kunnalta. HUOM! Kouluttajakohtaisesti on tarkistettava palkanlaskennasta työpäivän hinta ja sen päälle tuleva kahden tunnin korvaus.